

BIBLIOTECA MULTIMÍDIA

GUIA DE UTILIZAÇÃO DA PLATAFORMA

(ALUNO)







Sumário

| | |
|------------------------------|---|
| Sumário | 2 |
| APRESENTAÇÃO | 3 |
| ACESSO A PLATAFORMA | 4 |
| <i>Primeiro Acesso</i> | 4 |
| LEITOR..... | 5 |
| <i>Ebooks</i> | 5 |
| <i>Vídeos</i> | 8 |
| <i>Flashcards</i> | 8 |



APRESENTAÇÃO

A Biblioteca Multimídia é a plataforma *on-line* livros digitais da Editora Intersaberes. Nosso acervo dispõe de mais de 2.000 obras, abrangendo mais de 50 áreas do conhecimento. A plataforma conta com **recursos de interação**, que auxiliarão o leitor na:

- **NAVEGABILIDADE:** Uma plataforma de fácil navegação. Utilize as setas laterais para navegar entre as páginas ou scroll (rolagem) do seu mouse. Abrindo o sumário interativo, o leitor poderá acessar facilmente qualquer capítulo do livro. Totalmente responsivo para utilização em computador, tablet e smartphone e disponível 24h por dia, 7 dias por semana.
- **RECURSO DE MARCAÇÃO**  : Ao selecionar um trecho do texto, será possível adicionar anotações e grifar com a cor de sua preferência, assim como pesquisar um conteúdo selecionado diretamente no seu navegador de busca. As interações ficarão salvas para consultas posteriores, junto a marcação das páginas no ícone 
- **NOTAS INTERATIVAS**  : Ao clicar nas palavras destacadas, informações adicionais sobre o assunto serão mostradas no canto inferior da sua tela.
- **BUSCA OTIMIZADA**  : Ao realizar a busca, o sistema indicará todo o conteúdo correspondente e facilitará um acesso rápido a página de referência.



ACESSO A PLATAFORMA

A Biblioteca Multimídia Intersaberes é uma plataforma educacional que oferece uma biblioteca completa nas mais diversas áreas do conhecimento.

A Biblioteca Multimídia oferece uma oportunidade única para impulsionar a qualidade do ensino e oferecer uma experiência educacional excepcional. Oferecendo uma plataforma interativa, dinâmica e eficiente de livros digitais, a Biblioteca Multimídia visa promover a transformação digital no processo educativo e aprimorar a experiência dos estudantes.

A biblioteca é composta por três tipos de biblioteca (Universitária, Educador e Novo Ensino Médio) e pelos materiais e-books, flashcard e vídeos. Você pode escolher quais quer disponibilizar ao aluno e informar ao comercial para configuração dos acessos.

Primeiro Acesso

Para seu primeiro acesso, você irá receber um e-mail contendo seu login e senha. Acesse: <https://intersaberes.com/biblioteca/public/login> e insira as informações contidas na mensagem recebida.



Bem-vindo à

 biblioteca multimídia

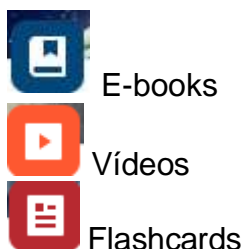
Login

Senha

Salvar senha [Esqueci minha senha](#)

LEITOR

Ao abrir o leitor o usuário irá encontrar todas as obras, flashcards e vídeos disponibilizados pela editora e configurados conforme pedido da instituição. Abaixo segue a imagem que representa cada material:



A visualização da página pode ser realizada em grade (padrão) ou em formato de lista, pode ser realizada ordenação por ordem alfabética e, para pesquisa de material específico pode ser procurado pelo título na barra de busca ou por filtros no lado superior direito da tela.

Na aba Histórico estarão listados todos os materiais acessados recentemente pelo usuário.

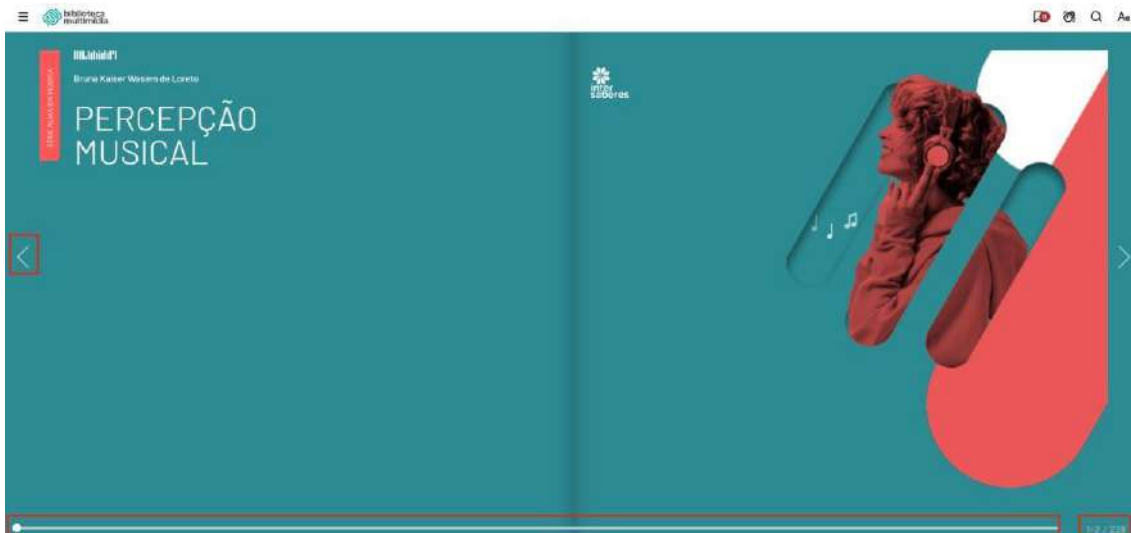
Com relação a acessibilidade, o usuário pode estar alterando o tamanho do texto, tornando tela monocromática e utilizando a opção de autocontraste.



Ebooks

A navegação para leitura das obras é simples e intuitiva. Para acessar o material, o leitor deve apenas clicar em "Abrir" na obra escolhida.

Para navegar entre as páginas, o leitor pode acessar as setas laterais em sua tela ou utilizar as setas de seu teclado para avançar uma página ou retornar a ela. Por meio da barra de rolagem, o estudante também pode avançar ou, se preferir, escolher uma página específica clicando sobre o número da página e digitando no campo indicado.



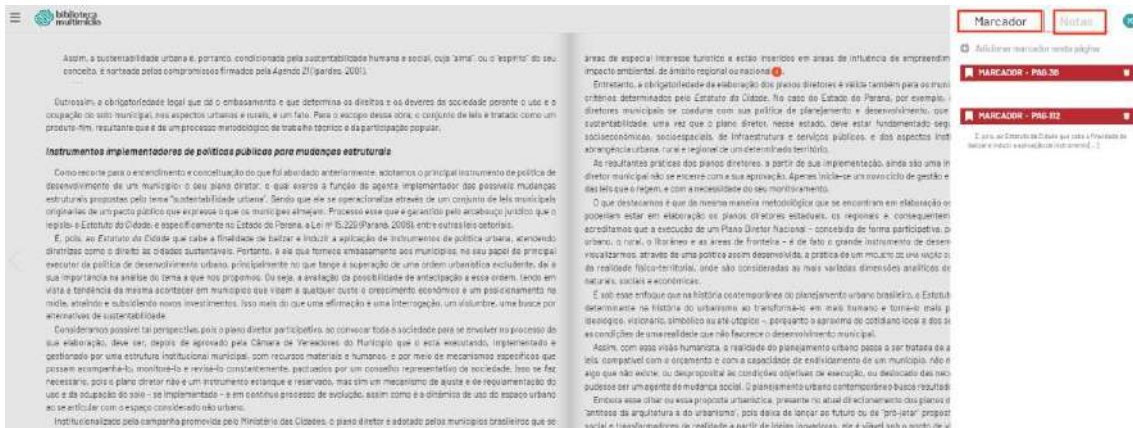
Na lateral esquerda do e-book, consta o Sumário, que permite o acesso direto aos capítulos, à ficha técnica e a demais informações sobre a obra (título, nome do autor e resumo) e, bem como ao e-commerce da InterSaberes caso o leitor tenha interesse em comprar o livro físico. Para encerrar a leitura e retornar à página principal, é só clicar em “Voltar à biblioteca”.

| Sumário | |
|---|-----|
| Capa | 0 |
| Dialogica | 2 |
| Dedicatória | 8 |
| Agradecimentos | 10 |
| Prefácio | 14 |
| Introdução | 18 |
| capítulo um - A percepção das cidades segundo um enfoque sistémico | 28 |
| capítulo dois - Premissa conjuntural | 40 |
| capítulo três - Desenvolvimento: oportunidades ou riscos? | 52 |
| capítulo quatro - Insustentabilidade urbana: processos de favelização | 88 |
| capítulo cinco - A gestão preventiva | 94 |
| capítulo seis - Urbanismo heterodoxo: resposta a gestão unidimensional da insustentabilidade urbana | 100 |
| Considerações finais | 121 |
| Posfácio | 125 |
| Referências | 130 |
| anexo - Ficha técnica | 133 |

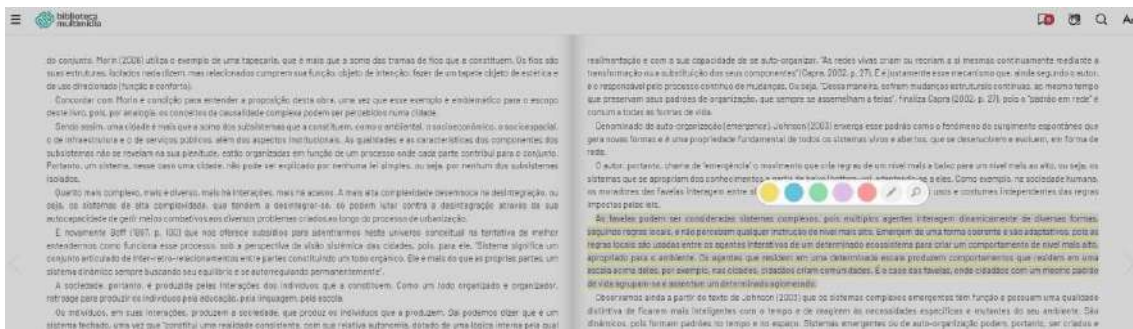
No menu superior direito, o leitor encontra recursos interativos para melhorar sua leitura.

O ícone possibilita a adição da página atual na lista de páginas marcadas e a consultar marcações já realizadas na obra. Ao clicar sobre cada marcação, o leitor será direcionado a essa página. Por meio do ícone de lixeira, as páginas poderão ser desmarcadas.

Ainda no ícone do marcador, o leitor pode consultar as notas realizadas na obra. Ao clicar sobre a nota, o sistema direcionará o acesso até o conteúdo.



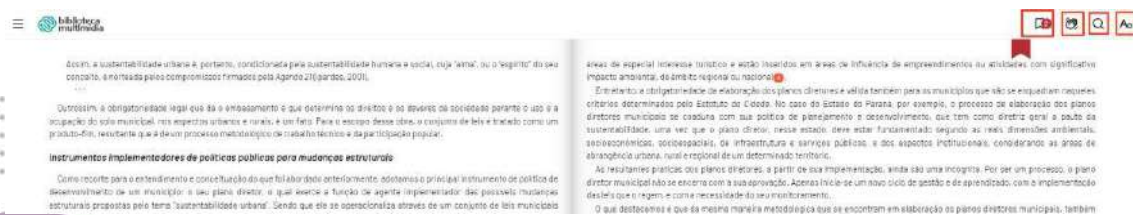
Para realizar uma anotação ou grifar o conteúdo, o leitor só precisa selecionar o texto desejado com o mouse. Na sequência, o sistema apresenta as cores disponíveis para grifar seu texto, o ícone do lápis, que possibilita a anotação para consulta posterior, e da lupa, para pesquisa de conteúdo na web.



O segundo ícone de menu lateral direito é o Vibras, destinado à tradução automática do e-book para Libras. Para acessar essa ferramenta, basta clicar no ícone. Caso o leitor queira realizar a tradução de um conteúdo, basta clicar sobre o texto desejado. Nesse caso, o estudante pode aumentar a velocidade de reprodução e desativar a legenda.

No ícone, é possível realizar buscas inteligentes por palavra ou por frases presentes no e-book. A pesquisa apresenta os respectivos resultados (que serão apresentados com uma marcação para evidenciar o conteúdo), bem como o acesso rápido à página indicada.

Por fim, para melhorar a experiência e acessibilidade da leitura, nossa plataforma permite a alteração do tipo e tamanho da fonte, do espaçamento de linha e da cor de fundo do e-book. Após acionar o botão, no menu lateral direito, o sistema realizará a adequação do texto ao escolher a mudança desejada.



Durante sua leitura, o leitor poderá encontrar no texto informações que podem auxiliá-lo no entendimento ou contextualização de uma palavra

específica. Ao clicar no ícone ao lado da palavra, serão exibidas mais informações.

Vídeos

A navegação para visualização dos vídeos simples e intuitiva. Para acessar o material, o leitor deve apenas clicar em “Abrir” no vídeo escolhido.

Será aberto em nova aba, o primeiro vídeo da disciplina. Ao lado esquerdo teremos todos os temas por aula e abaixo as informações e referências sobre materiais utilizados para compor a aula.

No vídeo é possível aumentar a velocidade de reprodução, reprodução automática, modo teatro, ativar legendas, assistir no modo picture in picture, modo teatro ou em tela cheia.



Flashcards

A navegação para visualização dos vídeos simples e intuitiva. Para acessar o material, o leitor deve apenas clicar em “Abrir” no flashcard escolhido.

O flashcard será aberto em nova guia e mostrará um resumo de onde o aluno parou nele, constando o número de questões respondidas, a rodada e quantas respostas ele lembrou, lembrou em partes ou não lembrou.

| Item | Progresso | Tempo |
|-------------------|-----------|-------|
| Cada vez | 100% | 1:00 |
| Lembrei | 100% | 1:00 |
| Lembrei em partes | 0% | 0:00 |
| Não lembrei | 0% | 0:00 |

Ao iniciar a rodada, aparece o número da questão no card e a pergunta. Ao clicar no card, o mesmo virava e mostrará a resposta e a opção para o aluno selecionar se lembrou ou não da resposta.

